



CHIUSO IL 09/10/12
EVENTUALI RETTIFICHE SARANNO COMUNICATE
TEMPESTIVAMENTE



FEDERAZIONE ITALIANA
MAH JONG

3° COPPA ITALIA A SQUADRE



**Regolamento
 della gara**

**Carpineti
 17/18
 novembre
 2012**

SEZIONE A

A.1.1 GENERALITA'

La Federazione Italiana Mah-Jong indice la

3° COPPA ITALIA A SQUADRE

A.1.2 PROGRAMMA

La manifestazione si svolgerà a Carpineti. (RE) nei giorni 17 e 18 Novembre 2012 presso il Parco Matilde, Strada Provinciale 36, con inizio alle ore 14.30 del sabato e la seguente programmazione:

Sabato

- Ore 14.30 - 15.25 1° turno
- Ore 15.35 - 16.30 2° turno
- Ore 16.40 - 17.35 3° turno
- Ore 17.45 - 18.40 4° turno
- Ore 18.40 - 21.00 pausa cena
- Ore 21.00 - 21.55 5° turno
- Ore 22.05 - 23.00 6° turno
- Ore 23.10 - 00.05 7° turno

Domenica

- Ore 10.00 - 10.55 8° turno
- Ore 11.05 - 12.00 9° turno
- Ore 12.00 - 13.30 pausa pranzo
- Ore 13.30 - 14.25 10° turno
- Ore 14.35 - 15.30 11° turno
- Ore 15.40 - 16.35 12° turno
- Ore 17.00 Premiazioni

Gli orari dei turni di gioco potrebbero subire variazioni che verranno comunicate dall'organizzazione tempestivamente.

dover giocare in uno o più tavoli da 3 giocatori, si usano queste modalità di gioco: le pedine non vanno distribuite al "morto" che però parte sempre nella posizione di Nord; quando il morto è Est il Sud pesca la prima e la terza come se fosse Est per dare la possibilità anche a Sud di fare l'Uscita degli Dei. . Naturalmente il "morto" totalizzerà 0 punti-tavolo.

B.1.5.1 ARBITRAGGIO

Saranno presenti un direttore di gara ed un responsabile nominati dalla Commissione Tecnica Arbitrale che sovrintenderanno alla gara. Il loro intervento ai tavoli sarà richiesto da tutti i giocatori che lo riterranno opportuno e per sedare controversie che dovessero nascere.

I giocatori saranno responsabili di tutte le chiusure effettuate nel proprio tavolo e segnate dal giocatore di turno sulla apposita scheda. La firma finale certifica l'accettazione di tutti i punteggi.

I due responsabili di gara intervengono nel caso che vedano palesi errori di calcolo o in qualsiasi occasione vedano infrazioni più o meno visibili.

B.1.5.2 CONTEGGI

Il risultato di ogni mano dovrà essere segnato nell'apposita scheda presente su ogni tavolo compilata dal giocatore nord o da chi per esso.

I punti di stecca, i raddoppi ed il relativo punteggio finale potranno essere contestati dagli altri tre concorrenti; in caso di controversia la ratifica spetterà agli arbitri interpellati.

B.1.5.3 RICORSI

Eventuali ricorsi dovranno essere presentati per iscritto entro 10 minuti dopo la fine del turno contestato e comunque sempre prima dell'inizio del turno successivo al direttore di gara.

IL CONSIGLIO FEDERALE

Le riserve, se la squadra ne dispone, possono essere utilizzate dandone comunicazione preventiva entro 30 minuti l'inizio del torneo. Eventuali assenze, anche se giustificate, che si dovessero verificare dopo, comportano l'esclusione dell'assente dal torneo stesso. Se la squadra dispone ancora di una riserva potrà rimpiazzare il giocatore mancante nell'intervallo dei turni, altrimenti proseguirà con i rimanenti tre giocatori e quindi 0 punti-tavolo e 0 fiches ogni volta. In questo caso nel tavolo da tre giocatori che si formerà non verranno spartite le fiches di quello mancante.

In caso di duplice e contemporanea assenza ad un tavolo, la Direzione di gara si riserva il diritto di modificare un altro tavolo, con un componente di una delle due squadre mancanti, a sorteggio, per farne due da tre. Se la duplice assenza si verifica a turno iniziato verranno assegnati ai due giocatori rimasti 3 punti-tavolo e 15000 fiches ciascuno senza giocare il turno in questione.

B.1.4.2 RITARDI ALL'INIZIO DEL TURNO

I giocatori che arriveranno in ritardo all'inizio di ogni turno subiranno le seguenti penalità:

- Fino a 5 minuti di ritardo: 1500 punti;
- Fino a 10 minuti di ritardo: 3000 punti;
- Oltre i 10 minuti di ritardo: esclusione dal torneo e penalizzazione della squadra come specificato sopra.

Le fiches tolte non verranno assegnate ad alcun altro giocatore.

I tavoli incompleti inizieranno al più tardi con 10 minuti di ritardo che verranno poi fatti recuperare.

Gli orari di inizio dei turni di gioco saranno appesi nella sala di gioco e presso la hall dell'albergo.

Come riferimento per l'inizio del turno è presente un timer in sala. Gli orari di inizio turno sopra elencati potrebbero subire delle modifiche o degli slittamenti che verranno comunque comunicati per tempo.

Altre casistiche non elencate saranno valutate dal Responsabile di gara.

B.1.4.3 TAVOLO DA TRE GIOCATORI

Siccome può accadere, a causa di assenze o defezioni dopo l'inizio della gara, di

A.2 PARTECIPAZIONE—ISCRIZIONI

A.2.1 PARTECIPAZIONE

La partecipazione è riservata ai Soci Effettivi F.I.M.J., oltre che ai Soci Vitalizi ed Onorari.

A.2.2 ISCRIZIONI

Le domande di iscrizione delle squadre, con relativo nome e componenti della stessa, è facoltativo il logo, devono essere fatte entro le 23.00 di domenica 11 novembre tramite email a info@fimj.it o telefono della FIMJ 393/3097344.

A.2.3 QUOTA D'ISCRIZIONE

La quota d'iscrizione è fissata in € 100.00 + 20.00 (iscrizione gara + buffet della domenica) per squadra da versare entro il lunedì 12 novembre alla tesoreria della Fimj tramite bonifico bancario IBAN IT67J0538723911000001984816 intestato alla FIMJ, specificando il nominativo della squadra, oppure ricarica Postepay al n. 4023 6004 4726 7636 intestata a Davide Montanari con le stesse modalità precedenti, al limite anche tramite Paypal davide27@tin.it, ultima possibilità brevissimo alla segreteria o tesoreria della FIMJ.

A.2.3.1 OSPITALITA'

Per chi lo desidera l'hotel Residence Matilde, Piazza del Tricolore 2 Carpineti, tel 0522/718094 334/8238432, email info@residencehotelmatilde.it www.residencehotelmatilde.it, situato a poche centinaia di metri dal parco medesimo, ci offre le seguenti opportunità per soggiornare:

- Pernottamento e prima colazione: € 40,00 in camera singola,
€ 35,00 in camera doppia;

A persona € 30.00 in camera tripla.

Minori con i genitori 50% di sconto, bambini gratis.

Ulteriori sconti per chi anticipasse o prolungasse la permanenza e la possibilità di partecipare a gite organizzate per visitare il castello di Carpineti o un caseificio della zona ove si produce il Parmigiano-Reggiano.

La disponibilità delle camere è di circa 50 persone per cui è consigliabile affrettarsi alla prenotazione.

Sempre presso il medesimo hotel è stata organizzata la cena del sabato 17 novembre con menù tipico locale ed assaggi vari al prezzo di € 25.00 a testa da confermare e saldare al momento dell'iscrizione del sabato pomeriggio.

A.2.4 MODALITA' PER I CONCORRENTI

Le squadre dovranno presentarsi alla segreteria situata presso la struttura coperta del Parco Matilde almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara per il ritiro della scheda di gara. Assenze, pur anco giustificate, comporteranno l'intera perdita della quota d'iscrizione. Eventuali ritardi potranno essere presi in considerazione solo se causa di forza maggiore.

SEZIONE B

B.1 REGOLAMENTO-MODALITA'- ARBITRAGGIO

B.1.1 ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

Il concorrente deve conoscere il Regolamento Nazionale, il codice di comportamento "Carta del Socio" ed il presente regolamento di gara.

Modifiche al seguente regolamento potranno essere apportate con comunicazione tempestiva ai club e ufficializzati comunque subito prima dell'inizio della gara stessa.

B.1.2 MODALITA' DI GIOCO

La manifestazione si svolgerà nell'arco di due giornate:

- Dodici turni totali di gioco (sette il sabato e cinque la domenica),
- Limite di 55 min. ognuno e terminazione della mano con almeno 4 scarti sul tavolo,
- Massimo 8 chiusure senza ripetizione della stessa a monte,
- Ogni tavolo sarà composto da giocatori di squadre diverse, a rotazione per tutti e 12 i turni,
- Il vincitore del tavolo di ogni turno percepirà 4 pt, il secondo 2 pt il terzo 1pt e l'ultimo 0 pt.
- Le classifiche delle squadre saranno stilate sommando il totale dei punti tavolo di ogni proprio componente
- Si giocherà con il metodo *Senza fiori*, cioè i fiori e le stagioni varranno SOLO come punti e non come raddoppi, sia per chiudere che per contare la stecca, con limite fissato in 1000/2000 esclusi i Grandi Giochi (massimi).

B.1.3 SQUADRA CAMPIONE ITALIANA

Sarà proclamata Squadra Campione d'Italia la squadra che avrà totalizzato più punti- tavolo. A parità di punti si considereranno le fiches totali dei 4 giocatori.

B.1.3.1 PREMI

Saranno premiate le prime tre squadre della classifica generale. Saranno anche premiati i primi tre giocatori che avranno totalizzato il maggior punteggio fiches di tutti e dodici i turni.

B.1.4.1 RISERVE ED ASSENZE