



FEDERAZIONE ITALIANA
MAH JONG

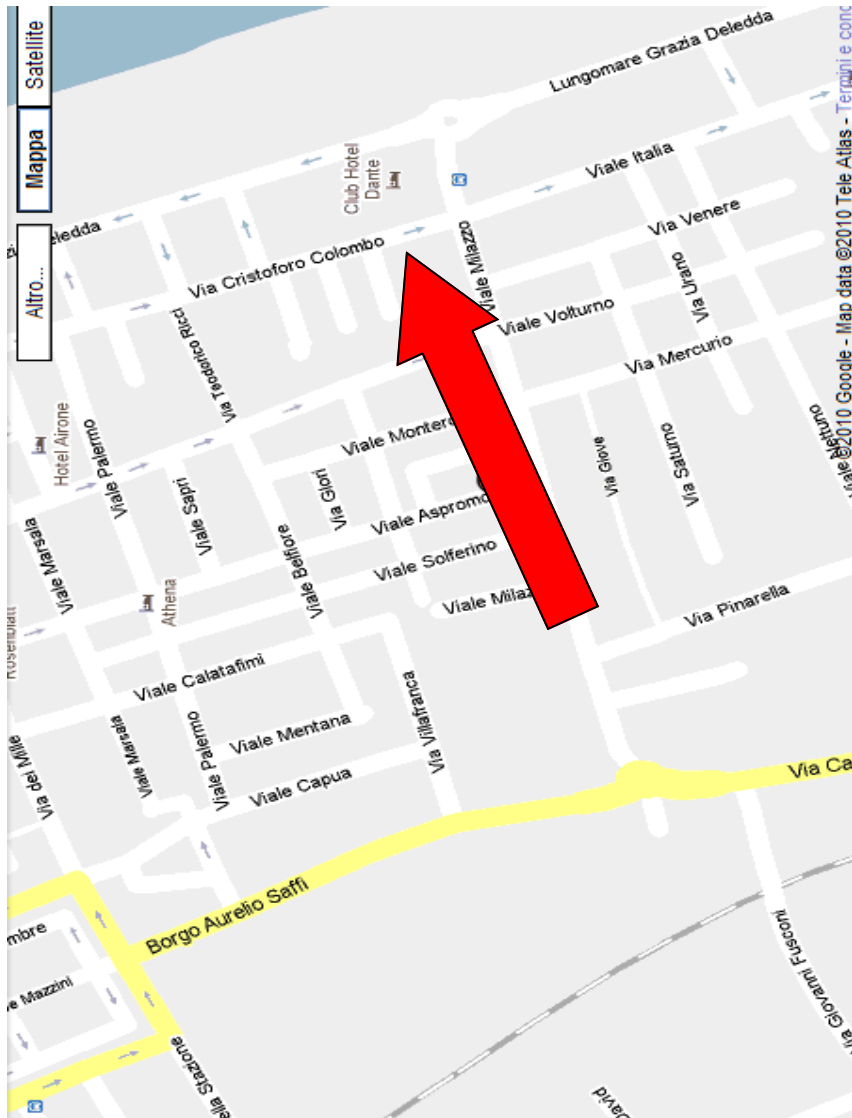
2° COPPA ITALIA

A SQUADRE

Regolamento di gioco

Cervia
26/27

novembre
2011



CHIUSO IL 06/09/10
EVENTUALI RETTIFICHE SARANNO COMUNICATE
TEMPESTIVAMENTE

SEZIONE A

A.1.1 GENERALITA'

La Federazione Italiana Mah-Jong indice la

2° COPPA ITALIA A SQUADRE

A.1.2 PROGRAMMA

La manifestazione si svolgerà a Cervia (RA) nei giorni 26 e 27 Novembre 2011 con inizio alle ore 14.30 del sabato e con la seguente programmazione:

Sabato

- Ore 14.30 - 15.25 1° turno
- Ore 15.35 - 16.30 2° turno
- Ore 16.40 - 17.35 3° turno
- Ore 17.45 - 18.40 4° turno
- Ore 18.40 - 21.30 pausa cena
- Ore 21.30 - 22.25 5° turno
- Ore 22.35 - 23.30 6° turno

Domenica

- Ore 10.00 - 10.55 7° turno
- Ore 11.05 - 12.00 8° turno
- Ore 12.00 - 14.00 pausa pranzo
- Ore 14.00 - 14.55 9° turno
- Ore 15.05 - 16.00 10° turno
- Ore 16.10 - 17.05 11° turno
- Ore 17.15 - 18.10 12° turno
- Ore 18.30 Premiazioni

Gli orari dei turni di gioco potrebbero subire variazioni che verranno comunicate dall'organizzazione tempestivamente.

fosse Est per dare la possibilità anche a Sud di fare l'Uscita degli Dei. .
Naturalmente il "morto" totalizzerà 0 punti-tavolo.

B.1.5.1 ARBITRAGGIO

Saranno presenti un direttore di gara ed un responsabile nominati dalla Commissione Tecnica Arbitrale che sovrintenderanno alla gara. Il loro intervento ai tavoli sarà richiesto da tutti i giocatori che lo riterranno opportuno e per sedare controversie che dovessero nascere.

I giocatori saranno responsabili di tutte le chiusure effettuate nel proprio tavolo e segnate dal giocatore di turno sulla apposita scheda. La firma finale certifica l'accettazione di tutti i punteggi.

I due responsabili di gara interverranno nel caso che vedano palesi errori di calcolo o in qualsiasi occasione vedano infrazioni più o meno visibili.

B.1.5.2 CONTEGGI

Il risultato di ogni mano dovrà essere segnato nell'apposita scheda presente su ogni tavolo compilata dal giocatore nord o da chi per esso.

I punti di stecca, i raddoppi ed il relativo punteggio finale potranno essere contestati dagli altri tre concorrenti; in caso di controversia la ratifica spetterà agli arbitri interpellati.

B.1.5.3 RICORSI

Eventuali ricorsi dovranno essere presentati per iscritto entro 10 minuti dopo la fine del turno contestato e comunque sempre prima dell'inizio del turno successivo al direttore di gara.

IL CONSIGLIO FEDERALE

dal torneo stesso. Se la squadra dispone ancora di una riserva potrà rimpiazzare il giocatore mancante nell'intervallo dei turni, altrimenti proseguirà con i rimanenti tre giocatori e quindi 0 punti-tavolo e 0 fiches ogni volta. In questo caso nel tavolo da tre giocatori che si formerà non verranno spartite le fiches di quello mancante.

In caso di duplice e contemporanea assenza ad un tavolo, la Direzione di gara si riserva il diritto di modificare un altro tavolo, con un componente di una delle due squadre mancanti, a sorteggio, per farne due da tre. Se la duplice assenza si verifica a turno iniziato verranno assegnati ai due giocatori rimasti 3 punti-tavolo e 15000 fiches ciascuno senza giocare il turno in questione.

B.1.4.2 RITARDI ALL'INIZIO DEL TURNO

I giocatori che arriveranno in ritardo all'inizio di ogni turno subiranno le seguenti penalità:

- Fino a 5 minuti di ritardo: 1500 punti;
- Fino a 10 minuti di ritardo: 3000 punti;
- Oltre i 10 minuti di ritardo: esclusione dal torneo e penalizzazione della squadra come specificato sopra.

Le fiches tolte non verranno assegnate ad alcun altro giocatore.

I tavoli incompleti inizieranno al più tardi con 10 minuti di ritardo che verranno poi fatti recuperare.

Gli orari di inizio dei turni di gioco saranno appesi nella sala di gioco e presso la hall dell'albergo.

Come riferimento per l'inizio del turno è presente un timer in sala. Gli orari di inizio turno sopra elencati potrebbero subire delle modifiche o degli slittamenti che verranno comunque comunicati per tempo.

Altre casistiche non elencate saranno valutate dal Responsabile di gara.

B.1.4.3 TAVOLO DA TRE GIOCATORI

Siccome può accadere, a causa di assenze o defezioni dopo l'inizio della gara, di dover giocare in uno o più tavoli da 3 giocatori, si usano queste modalità di gioco: le pedine non vanno distribuite al "morto" che però parte sempre nella posizione di Nord; quando il morto è Est il Sud pesca la prima e la terza come se

A.2 PARTECIPAZIONE—ISCRIZIONI

A.2.1 PARTECIPAZIONE

La partecipazione è riservata ai Soci Effettivi F.I.M.J., oltre che ai Soci Vitalizi ed Onorari.

A.2.2 ISCRIZIONI

Le domande di iscrizione delle squadre, con relativo nome, logo e componenti della stessa, devono essere fatte entro le 23.00 della domenica 13 novembre tramite email a info@fimj.it.

A.2.3 QUOTA D'ISCRIZIONE

La quota d'iscrizione è fissata in € 100.00 per squadra da versare entro il lunedì 14 novembre alla segreteria/tesoreria della Fimj o ricarica Postepay al n. 4023 6004 4726 7636 intestata a Davide Montanari.

A.2.3.1 OSPITALITA'

Per chi lo desidera l'hotel che ci ospita per il torneo ci offre le seguenti opportunità:

- Pensione completa: € 104,00 in camera singola,
€ 80,00 in camera doppia;
€ 76,00 in camera tripla.
- Pernottamento e prima colazione: €80,00 in camera singola,
€ 56,00 in camera doppia.
€ 52.00 in camera tripla.
- Per gli esterni cena e pranzo € 30.00 cadauno bevande e caffè compresi.
- Disponibile anche Centro Benessere a € 18.00 anziché € 25.00 con Therma-rium e piscine (2.5 ore di permanenza)

Questo “pacchetto” deve essere prenotato, entro il 14 novembre, direttamente all’Hotel Dante, Via Milazzo n.81 Cervia (RA) tel 0544977448 fax 0544974433, www.clubhoteldante.it email info@clubhoteldante.it facendo riferimento al meeting 26/27 novembre della Federazione Italiana Mah-Jong. A tutte le prenotazioni arrivate dopo tale data presso l’hotel Le Palme, non sarà garantita la disponibilità dei posti.

A.2.4 MODALITA’ PER I CONCORRENTI

Le squadre dovranno presentarsi alla segreteria situata presso l’hotel almeno 30 minuti prima dell’inizio della gara per il ritiro della scheda di gara. Assenze, pur anco giustificate, comporteranno l’intera perdita della quota d’iscrizione. Eventuali ritardi potranno essere presi in considerazione solo se causati da forza maggiore.

SEZIONE B

B.1 REGOLAMENTO-MODALITA’- ARBITRAGGIO

B.1.1 ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

Il concorrente deve conoscere il Regolamento Nazionale, il codice di comportamento “Carta del Socio” ed il presente regolamento di gara.

Modifiche al seguente regolamento potranno essere apportate con comunicazione tempestiva ai club e ufficializzati comunque subito prima dell’inizio della gara stessa.

B.1.2 MODALITA’ DI GIOCO

La manifestazione si svolgerà nell’arco di due giornate:

- Dodici turni totali di gioco (sei il sabato e sei la domenica),
- Limite di 55 min. ogni mano,
- Massimo 8 chiusure ogni mano e senza ripetizione della stessa a monte,
- Ogni tavolo sarà composto da giocatori di squadre diverse, a rotazione per tutti e 12 i turni,
- Il vincitore di ogni tavolo di ogni turno percepirà 4 pt, il secondo 2 pt il terzo 1pt e l’ultimo 0 pt.

Le classifiche delle squadre saranno stilate sommando il totale dei punti tavolo di ogni proprio giocatore.

Sarà utilizzato il metodo *Senza fiori*, cioè i fiori e le stagioni varranno SOLO come punti e non come raddoppi, sia per chiudere che per contare la stecca, con limite fissato in 1000/2000 esclusi i Grandi Giochi (massimi).

B.1.3 SQUADRA CAMPIONE ITALIANA

Sarà proclamata Squadra Campione d’Italia la squadra che avrà totalizzato più punti- tavolo. A parità di punti si considereranno le fiches totali dei 4 giocatori.

B.1.3.1 PREMI

Saranno premiate le prime tre squadre della classifica generale. Saranno anche premiati i primi tre giocatori che avranno totalizzato il maggior punteggio fiches di tutti e dodici i turni.

B.1.4.1 RISERVE ED ASSENZE

Le riserve, se la squadra ne dispone, possono essere utilizzate dandone comunicazione preventiva entro 30 minuti l’inizio del torneo. Eventuali assenze, anche se giustificate, che si dovessero verificare dopo, comportano l’esclusione dell’assente